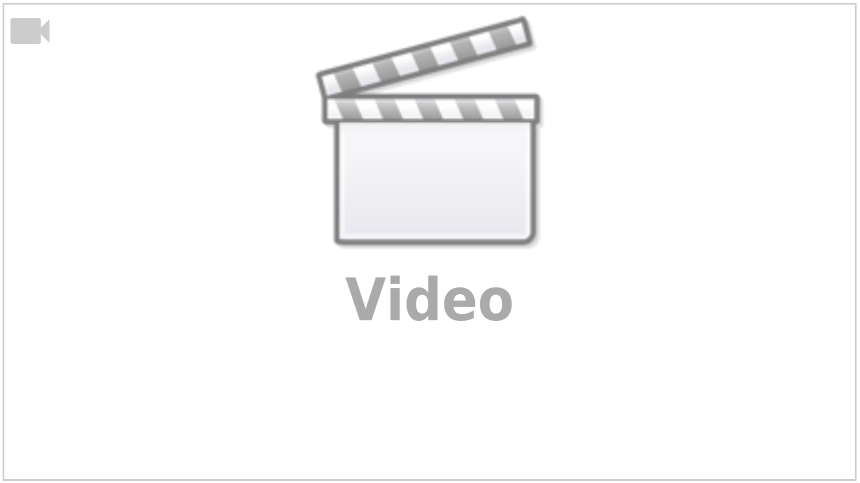
Table of Contents

Живая люстра 2
Реализация 2

Живая люстра

Идея - люстра с изменяемой конфигурацией. Люстра состоит из массива подвесных элементов - хрустальных шариков, которые могут произвольно и независимо от соседних шариков менять свою высоту.



Реализация

1) электромеханический юнит для подъёма одиночной подвески на нужную высоту. Юнит имеет размер 2x2см, высота жёстко не ограничена. Юнит должен иметь свой уникальный идентификатор и уметь отрабатывать команду “установить высоту X”.

2) блок управления юнитами подъёма. Блок должен уметь работать с произвольным количеством юнитов. Иметь два режима - режим привязки юнитов (настройка поля) и рабочий режим - управление полем юнитов.

3) программа для работы с блоком управления юнитами. Программа позволяет загружать в блок управления произвольные фигуры и задавать их график изменения.

From:
https://kibi.ru/ - **Киби.ru**

Permanent link:
https://kibi.ru/lustra?rev=1386017972

Last update: **2013/12/03 00:59**