

Table of Contents

Живая люстра

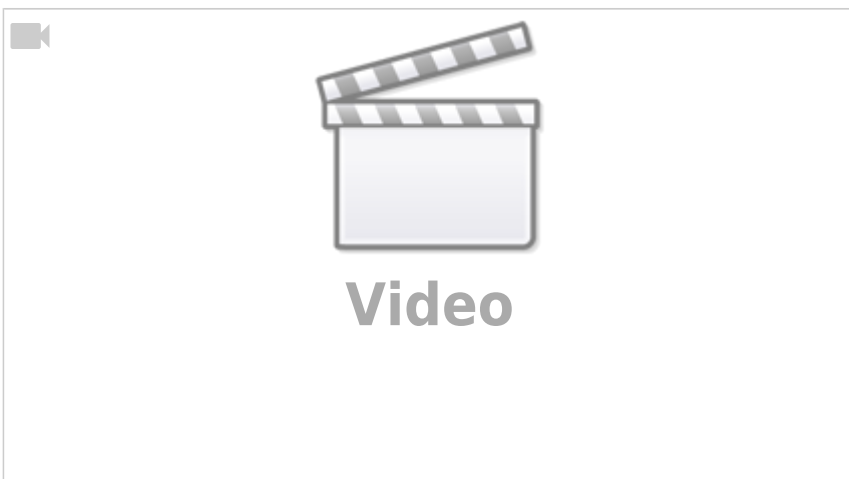
Реализация

..... 2

..... 2

Живая люстра

Идея - люстра с изменяемой конфигурацией. Люстра состоит из массива подвесных элементов - хрустальных шариков, которые могут произвольно и независимо от соседних шариков менять свою высоту.



Реализация

- 1) электромеханический юнит для подъёма одиночной подвески на нужную высоту. Юнит имеет размер 2х2см, высота жёстко не ограничена. Юнит должен иметь свой уникальный идентификатор и уметь обрабатывать команду “установить высоту X”. Рабочая длина подвески - 1 метр, градация высоты - 0,5 см.
- 2) блок управления юнитами подъёма. Блок должен уметь работать с произвольным количеством юнитов. Иметь два режима - режим привязки юнитов (настройка поля) и рабочий режим - управление полем юнитов. Юниты соединяются по
- 3) программа для работы с блоком управления юнитами. Программа позволяет загружать в блок управления произвольные фигуры и задавать их график изменения.

From:

<https://kibi.ru/> - **КибИ.ру**

Permanent link:

<https://kibi.ru/lustra?rev=1386018742>

Last update: **2013/12/03 01:12**

